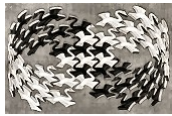


# Optimistic and pessimistic offline lock

---



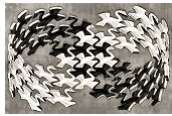
# Optimistic and pessimistic offline lock

## ■ Naivní přístup:

- Uživatel A načte data
- Uživatel B načte (stejná) data
- Uživatel A upraví data a uloží je (např do DB)
- Uživatel B data také upraví a uloží
- ..... kde je problém?

## ■ Řešení:

- Zámky



# Optimistic offline lock

## ■ Základní prvky:

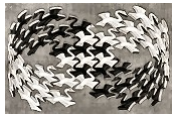
- Založeno na myšlence, že nám nikdo nezmění data
- Neprovádí se zamykání položek
- Každý prvek má počítadlo

## ■ Počítadlo (counter):

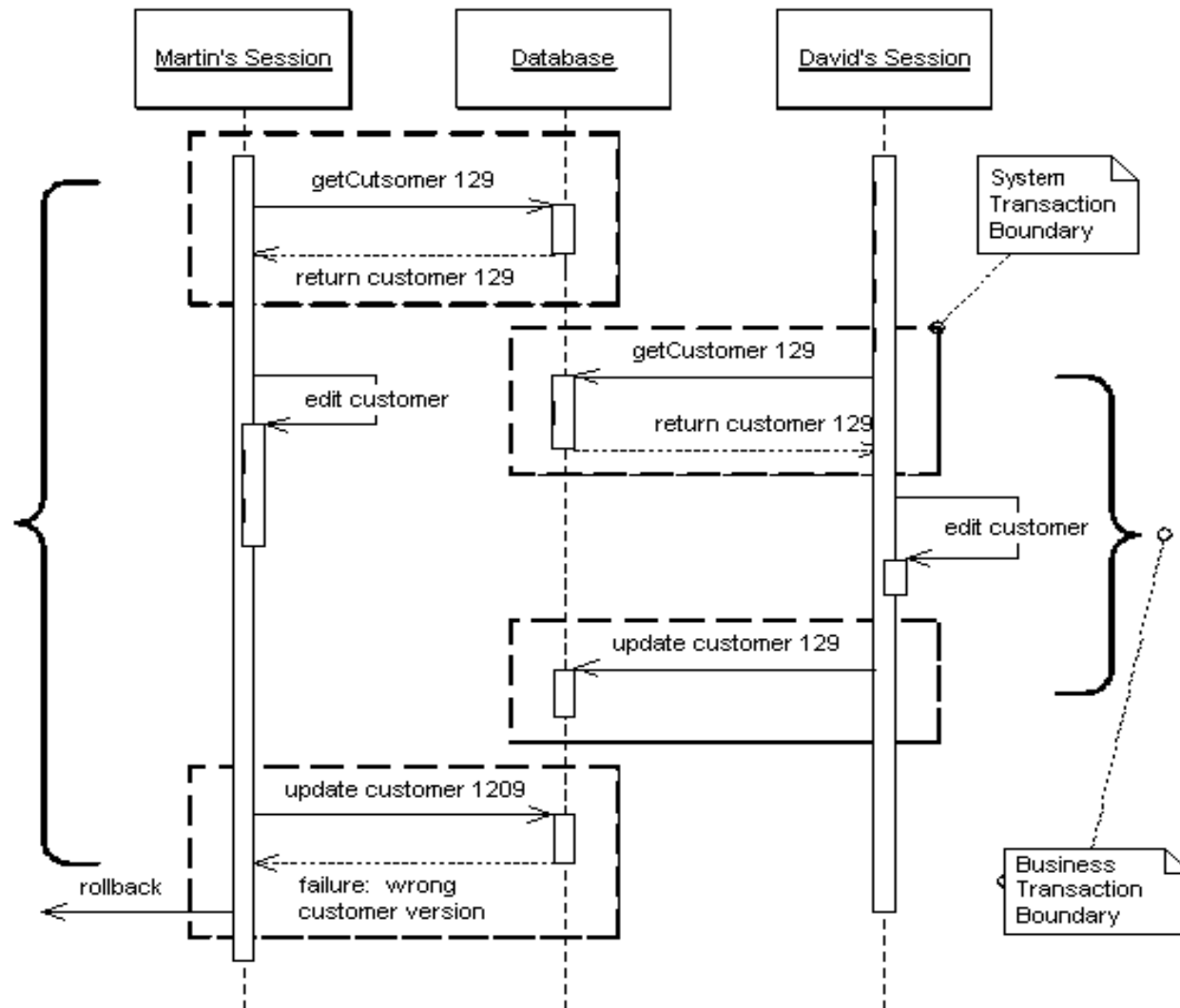
- Při změně nebo smazání položky se provede inkrementace počítadla
- Pamatujeme si hodnotu počítadla
- Pokud nám někdo změnil data, hodnota počítadla nesouhlasí se zapamatovanou hodnotou

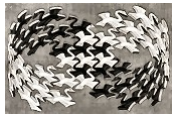
## ■ Důsledky:

- Konflikt se odhalí až při zápisu
- Nutnost navrácení se do původního stavu



# Optimistic offline lock





# Optimistic offline lock

- **Vylepšení:**

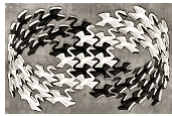
- Rychlejší detekce uzamčení – časovač s vysokým rozlišením

- **Ale:**

- nedoporučuje se ho používat – více serverů

- **Kdy se používá:**

- Když se pravděpodobnost na konflikt mezi dvěma transakcemi nízká



# Optimistic offline lock

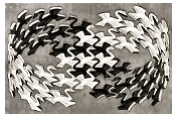
## ■ Jak by mohla vypadat implementace:

```
function saveData($myData){
    global $db;
    try{
        $db->startTransaction();

        $db->query("SELECT `revision` FROM `data_storage` WHERE `id` = '". $myData->getId()."'");
        if ($db->getResultInt() != $myData->getRevision())
            throw new LockException("Během upravování dat je upravil někdo jiný.");

        $myData->incRevision(); // increase object revision
        $db->query("UPDATE `data_storage` SET `foo` = '". $myData->getFoo()."', "
            . "    '" . $myData->getBar()."' "
            . "WHERE `id` = '". $myData->getId()."'");

        $db->commitTransaction();
    } catch (Exception $e) {
        $db->endTransaction();
        /* rethrow it */
        throw $e;
    }
}
```



# Pessimistic offline lock

## ■ Základní prvky:

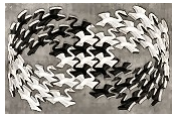
- ❑ Založeno na myšlence, že ostatní budou měnit data
- ❑ Provádí se zamykání položek
- ❑ Pouze jeden přístup

## ■ Druhy zámků:

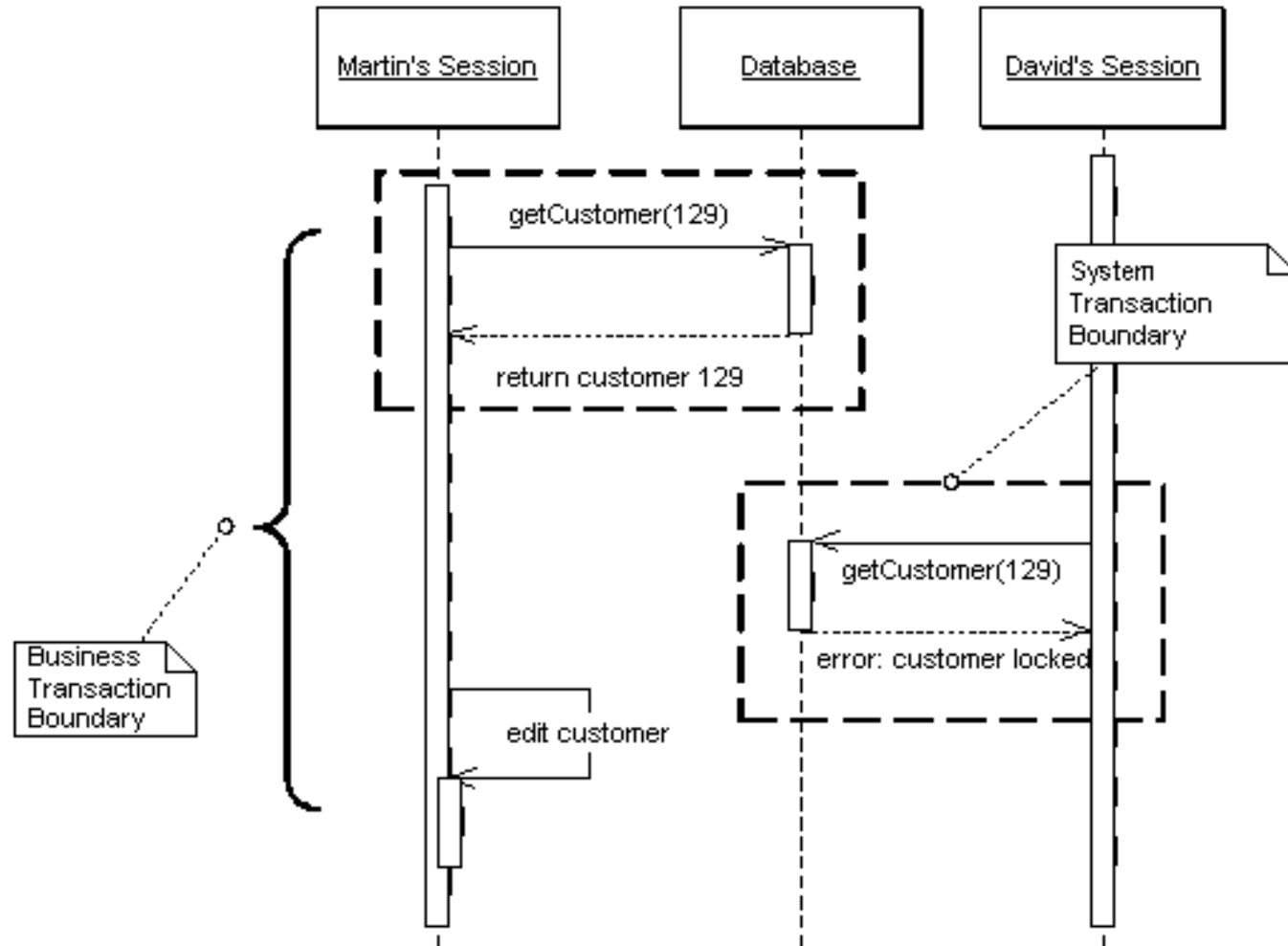
- ❑ Exclusive write lock
- ❑ Exclusive read lock
- ❑ Read / write lock

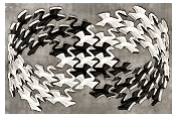
## ■ Důsledky:

- ❑ Nevznikají konflikty – není potřeba vracet se do původního stavu
- ❑ V nejhorším případě jen jeden může pracovat s uzamčenými daty



# Pessimistic offline lock





# Pessimistic offline lock

## ■ Nevýhody

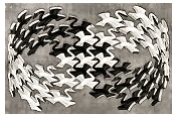
- Možnost vzniku deadloků – odstranění pomocí timeoutů



# Pessimistic offline lock

## ■ Ukázka použití

```
public Row loadAndLockRow(int rowId) throws LockException {
    Row lockedRow;
    try {
        DbConnector.startTransaction();
        lockedRow = dataManager.getRowById(rowId);
        if (lockedRow == null) {
            Logger.getLogger(this.getClass()).debug("No appropriate row");
            throw new RuntimeException(String.format("Řádek id %d neexistuje", rowId));
        }
        if (!dataManager.lockRow(lockedRow, user, true)) {
            UserImpl other = dataManager.getLockUser(rowId);
            throw new LockException(String.format("Záznam id %d je již zamčen uživatelem %s",
                                                    rowId, other.toString()));
        }
        DbConnector.commitTransaction();
        return lockedRow;
    } finally {
        DbConnector.endTransaction();
    }
}
```



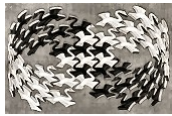
# Optimistic and pessimistic offline lock

## ■ Optimistic offline lock:

- Neuzamyká data
- Malé souběžné přístupy k datům
- Detekce konfliktu na konci transakce

## ■ Pessimistic offline lock:

- Uzamyká data
- Velké přístupy k datům
- Detekce konfliktu na počátku transakce
- Existence více druhů zámků



# Vzor – shrnutí

## ▪ Jakou implementaci?

- Jako u jiných návrhových vzorů závisí na prostředí nasazení...
- Je potřeba zvážit:
  - Jaký je poměr editací a prohlížení (read-only)?
  - Jaká je pravděpodobnost souběhu přístupů?
  - Pracuje systém se systémy třetích stran? Podporují rollback? (např. Banka...)
  - Jaká je povaha zadávaných dat? (uživatelské údaje, smlouva o stovkách položek...)

## ■ Související vzory

- Všechno souvisí se vším a vzory lze různě kombinovat :)
- **Identity map** – pokud k databázi přistupuje jedna instance serveru, nemusíme propagovat zámky do databáze, stačí je mít v Identity mapě
- **Table/Row Data Gateway** – řešení zámků může být na této úrovni (?)